
Winsenburg

OMSI 2-Map by davidm2412

ReadMe - Version 1.0.0 - Stand: 10.08.2014



This map use content from:



Inhalt

- Allgemeines zur Map
- benötigte Addons
- Installation
- AI-Listen, Ibis-Codes, Fahrplansystem und Repaints
- Hinweise an die Fahrer
- Danksagungen, Copyright, Kontakt

Allgemeines zur Map

Winsenburg ist eine fiktive Karte für OMSI 2.

Die Stadt

Die Großstadt Winsenbug zählt ca. 450.000 Einwohner und liegt ca. 50 Kilometer nördlich von Hannover, also im Bundesland Niedersachsen.

Die Messestadt wuchs nach ihrer Gründung im Jahre 1861 stetig und breitete sich schnell auch in die angrenzenden Gemeinden hin aus. Zuletzt schlossen 1928 sich die bis dato eigenständigen Gemeinden Kattenberg, Alstede und Hettstedt dem Stadtgebiet an. 1957 folgte die Gründung des Landkreises Winsenbug, der sich bis in die über die Grenzen der Nachbargemeinden Gardelegen im Osten und Groß Baur im Westen erstreckt.

Aufgrund der zentralen Lage in Nähe zu Großstädten wie Hannover, Hamburg und Bremen blühte auch in Winsenbug die Wirtschaft auf und verhalf den Bewohnern zu Wohlstand. Seit über 80 Jahren ist der Autobauer Mercedes-Benz mit seinem großen Werk im Stadtteil Zündorf einer der größten Arbeitgeber der Stadt und der ganzen Region.

Verkehrsgünstig liegt die Stadt nicht nur für die Binnenschifffahrt in erreichbarer Nähe zum Mittellandkanal, die Winse (Fluss durch die Stadt) ist nicht schiffbar, sondern auch für den Fernverkehr in bester Lage. Die Bundesautobahn 7 tangiert von Süd bis Nord die Stadt den Osten der Stadt und sichert so die Anbindung an das Fernstraßennetz Europas und in pulsierende Wirtschaftsräume wie Hannover und Hamburg. Im Norden stellt die A 28 den Anschluss in Richtung Bremen sicher, die Stadtautobahnen A 348 und A 375 garantieren schnelle Verbindung in und aus dem Stadtgebiet.

Winsenbug ist auch Standort dreier Hochschulen: Universität zu Winsenbug (ca. 35.000 Studenten), Hochschule für Verwaltung des Landes Niedersachsen (ca. 850 Studenten) und Hochschule Richard-Strauß für Musik und Tanz, einer der ältesten und größten Musikhochschulen Deutschlands mit ca. 1.400 eingeschriebenen Studenten.

Die Stadt gliedert sich in 6 Stadtteile (Zentrum, Burgdorf/Kattenberg, Nordstadt, Neuhof, Südstadt, Zündorf) sowie mehrere Bezirke.

Im Stadtteil Nordstadt befindet sich seit 2004 eines der größten Shoppingcenter Niedersachsens, das Nordstadt-Forum, das jährlich tausende Kunden aus der Stadt sowie dem Umland anzieht.

Per Bahn ist die Stadt zusätzlich an den Regional- und Fernverkehr der deutschen Bahn angeschlossen.

Der ÖPNV

Der öffentliche Personennahverkehr der Stadt und des direkten Umlandes wird vom „Stadtbus Winsenburger GmbH“, einer 100%igen Tochter Stadtwerke Winsenburger AG übernommen. Der Betrieb fährt zur Zeit auf 55 Bus- und 3 U-Bahnlinien.

[HINWEIS: Es gibt nur 27 fahrbare Buslinien und KEINE KI-Linien (wg. Performance und fehlender Zeit und Lust), obere Werte nur aus Realismus-Gründen]

Die [fahrbaren] Linien teilen sich in 5 Metrobusse, die Mo-Sa alle 10 Minuten (So alle 20 Min.) ab Hauptbahnhof in die großen Stadtteile fahren, 14 Stadtbuslinien innerhalb der Stadtteile und / oder in angrenzende Gemeinden (täglich ca. 5-22h) und 8 Nachtlinien (täglich ca. 22-5h). (—> AI-Listen, Ibis-Codes, Fahrplansystem und Repaints)

Bis in die 2000er Jahre gab es in Winsenburger und Umland noch ein Straßenbahnnetz aus 6 Linien. Aufgrund zu hoher Kosten und Ausfälle und wegen höherer Flexibilität von Bussen wurde der Straßenbahnverkehr schrittweise bis 2005 komplett eingestellt. An einigen Stellen sind jedoch noch heute einzelne Streckenabschnitte und Überreste der Strecke sichtbar.

Eingesetzt werden im Stadtgebiet Solo- und Gelenkbusse des Herstellers Mercedes-Benz

[HINWEIS, verschiedene Ailists werden mitgeliefert, siehe dazu Punkt —> AI-Listen, Ibis-Codes, Fahrplansystem und Repaints]

Benötigte Addons

Ich habe versucht, soweit es geht alle nötigen Addons mit in den Download zu legen, trotzdem benötigt ihr noch folge drei Downloads zum Betrieb der Map: (alle Download-Links und Versionen entsprechen den aktuellsten zum Stand dieser ReadMe)

- ❖ Additional Traffic Signs V 1.0.1

<http://www.m-r-software.de/omsi/forum/index.php?page=Thread&postID=151#post151>

- ❖ Nemolus Verkehrszeichen V 1.5

<http://forum.aerosoft.com/index.php?/files/file/693-nemolus-verkehrsschilder-nemolus-traffic-signs/>

- ❖ Terrain Splines V 4.2

<http://m-r-software.de/omsi/forum/index.php?page=Thread&postID=301245#post301245>

Außerdem werden für einige Ai-Lists noch Busse benötigt siehe dazu im entsprechenden Punkt (—>AI-Listen, Ibis-Codes und Repaints)

Mitgeliefert werden folgende Addons:

- ❖ ADDON gcw by seeadler
- ❖ ADDON simple streets by Emil
- ❖ ADDON Teltow Ampelset by Maerkertram
- ❖ Mabeg FIS 2 + 3 by Feder
- ❖ Yufa Splines und Objekte by Yufa modifications

alle Downloads aus dem OMSI-Forum, vielen Dank an die Ersteller! Es werden jeweils die neusten Versionen zum Stand dieser ReadMe verwendet.

HINWEIS: Kein Support für Fremdcontent und/oder bei nicht beachten dieser ReadMe und/oder der Dokumentationen der Downloads!

Installation

Zur Installation beachtet bitte die folgenden Schritte:

- ❖ Installiert alle benötigten Objekte! Beachtet deren ReadMe-Dateien!
- ❖ Entpackt das Verzeichnis und kopiert alle Ordner und Dateien in euer OMSI 2-Hauptverzeichnis, meist ...*Steam**SteamApps**common**OMSI*
- ❖ **WICHTIG:** Führt nun die Datei Winsenburg.bat aus. Sie kopiert einige Dateien, die aus Copyright gründen nicht im Download enthalten sind, aber an anderer Stelle benötigt werden!

Wenn ihr diese Schritte vollzogen habt, könnt ihr die Map in OMSI 2 spielen.
Zum ersten Laden stets „Karte ohne Busse laden“ im Auswahlfenster anklicken!

AI-Listen, Ibis-Codes, Fahrplansystem und Repaints

AI-Listen

Dem Download liegen verschiedene Ailists bei, bei denen u.U. noch andere Busse als Downloads benötigt werden.

Standardmäßig verkehrt nur der MAN NL und NG von m-r-Software. Dies ist nur eine Notlösung, um keinen weiteren Download zu benötigen und die Performance für schwächere Rechner zu verbessern. Dieser Bus passt weder in die Zeit, in der die Map spielt - noch zum Setting einer Stadt, die ein Mercedes-Benz-Werk beheimatet. Hier würde (schon aus Loyalität dem größten Arbeitgeber der Stadt gegenüber) auf Mercedes-Busse gesetzt werden.

Alternative ailists befinden sich im gleichnamigen Ordner im Map-Ordner (*OMSI \maps\Winsenburg*)

Für diese werden verschiedene Busse benötigt (siehe jeweiliger Ordner-Namen):

- ❖ Citaro und Citaro G von Alterr
 - ❖ Drei Generationen Addon
 - ❖ O405N2 von Julian

Zum Ändern der Ailist einfach aus entsprechendem Ordner ins map-Verzeichnis kopieren und die alte Liste ersetzen.

HINWEIS: Für alternative Listen aus Fremddownloads wird kein Support gegeben!

Ibis-Codes

siehe extra PDF

Fahrplansystem

In Winsenburg verkehrt ihr nicht nur auf einer einzelnen Linien, sondern auf Umläufen, die mehrere Linien miteinander kombinieren. So sind die Metrobusse alle zusammengefasst, sowie die Linien in den jeweiligen Stadtteilen. Es gibt folgende Gebiete zur Auswahl (im Fahrplan Menü als Linie auswählen):

- ❖ Metrobusse; M1, M2, M3, M4, M5
- ❖ Zentrum - Hauptbahnhof: 102, 103, 104, 105
- ❖ Südbahnhof: 110, 115
- ❖ Nordstadt - Neuhof: 126, 131, 135
- ❖ Burgdorf - Kattenberg - Alstede: 140, 141
- ❖ Zündorf: 152, 159, E

-
- ❖ Nachtbusse: N1-N9

Repaints

Repaints und ggf. angepasste Hofdateien werden für die gängigsten Busse mitgeliefert:

- ❖ MAN NG und NL von m-r-software
- ❖ MB Citaro und Citaro G von Alter
- ❖ MB Cito von Alterr
- ❖ MB O405N2 von Julian
- ❖ MB O405N1 aus dem Hamburg Tag und Nacht-Addon
- ❖ MB O405GN, O405GN2 und C2 G aus dem 3 Generationen Addon
- ❖ Solaris Urbino 15
- ❖ Solaris Urbino 12 von CNB
- ❖ MAN Lion's City DTF 1.2

Ggf. angepasste Hofdateien liegen in den jeweiligen Ordnern der Busse, die diese benötigen.

[HINWEIS: Die Hofdatei für die Hamburger Busse ist nur ein Stück weit angepasst worden, zweizeilige Ziele stehen nicht perfekt untereinander. Das liegt einfach daran, dass ich keine Lust hatte, nach jedem Leerzeichen das Ziel erneut zu kontrollieren - einfach ein dämliches System :/]

Hinweise an die Fahrer

Route-Helper

Auf der Map sind sog. dynamische Route Heller (orange) verbaut. Diese zeigen jeweils nur die aktuell gefahrene Route an. Da diese automatisch gesetzt werden, kann es an einigen Stellen zu verwirrenden oder schlicht falschen Pfeilen kommen. An solchen Stellen habe ich statische Helper (gelb) gesetzt, die die richtige Richtung weisen sollen - oder klarer machen sollen, wo es genau lang geht.

Es gibt also die Regel: **gelb gilt vor orange!**

Gelbe Route Helper haben meist entsprechende Beschriftungen (Terminus der Linie) wie die dynamischen. Verkehren alle Linien zu allen Termini in eine Richtung, so tragen die Pfeile entweder gar keine Beschriftung oder „alle Richtungen“ / „alle Linien“.

Sonst einfach der aktuellen Liniennummer folgen.

Fahrkartenverkauf

Da mir die Häufigkeit, in der die Fahrgäste Fahrscheine im Bus kaufen, auf Karten wie Spandau viel zu hoch ist (was zu der Zeit dort eventuell so gewesen sein mag), habe ich die Wahrscheinlichkeit für Ticketverkäufe im Ticketpack deutlich herabgesetzt.

Beachtet, dass die Fahrscheine andere Preise als auf Spandau haben - und als Währung Euro verwendet wird!

Fahrplan

Im Allgemeinen habe ich darauf geachtet, einen einhaltbaren Fahrplan zu erstellen. In Abhängigkeit von der eingestellten Verkehrsdichte kann es natürlich zu Abweichungen kommen.

Einige Haltestellen sind so im Fahrplan angelegt, dass dort kleinere Aufenthaltszeiten (meist 0,5 bis 1 Minute) eingeplant sind. Also nicht wundern, wenn die Verspätungsanzeige machmal einen kleinen Satz nach hinten macht.

Im Allgemeinen sind Verfrühungen nur an solchen Haltestellen abzuwarten, wo der Verkehrsfluss nicht behindert wird, also auf Busspuren oder in Haltebuchten.

Manchmal kann es vorkommen, dass KI-Autos auf Busspuren spawnen, obwohl sie dort gar nicht hingehören (tritt vor allem auf langen Busspuren (M1 - Autobahn, M4 - Markland-Burgdorf, etc.) auf). Dies scheint ein OMSI 2-Problem zu sein, da diese Pfade eigentlich alle für nicht fahrplangebundene KI gesperrt sind.

Copyright und Kontakt

Copyright

Es ist verboten, diese Map ganz oder in Teilen neu hochzuladen.

Es ist verboten, die mapeigenen Objekte und Splines, sowie das Moneypack einzeln neu hochzuladen.

Es kann verboten sein, mitgelieferte Objekte anderer Ersteller neu hochzuladen.

Es ist erlaubt, die mapeigenen Objekte und Splines, sowie das Moneypack auf anderen Maps zu verwenden und mitzuliefern, aber nur mit Creditsangabe!

Es ist erlaubt, diese Map auf anderen Plattformen vorzustellen, aber nur mit Verlinkung auf den Download-Thread im Offiziellen OMSI Forum! Nicht direkt auf die Datei verlinken!

Keine Haftung für eventuelle Schäden am System!

Es besteht kein Anspruch auf Support meinerseits. Support nur im Offiziellen OMSI Forum im entsprechenden Thread. Support-PNs werden nicht beantwortet!

One or more textures on this map have been created with images from CGTextures.com. These images may not be redistributed by default. Please visit www.cgtextures.com for more information

Kontakt

Kontakt über den Download-Thread im Offiziellen OMSI Forum - Support-PNs werden nicht beantwortet.

Viel Spaß nun beim Erkunden der Map Winsenburg.

Du hast Fragen, Anregungen oder Kritik, dann immer her damit im Thread im Offiziellen OMSI Forum!

Dir gefällt Winsenburg? Dann probiere aus die Map Ahlheim V2 aus. Erhältlich im Offiziellen OMSI Forum:

[http://m-r-software.de/omsi/forum/index.php?
page=Thread&postID=283593#post283593](http://m-r-software.de/omsi/forum/index.php?page=Thread&postID=283593#post283593)